●必要

・保存機能が必要N/Y（MoonBlockに保存機能がないところから）

　-続きからやれないと進行

　-ボタンクリックで保存（クッキーを作るorDBに保存）

　-自動化？

・ヒントY/Y（Google Blocklyにヒントはない）

　-問題に詰まった際の救済処置

　-

・難易度＠F/M

　-問題数：10問くらい

　-総合で50問？（Google Blocklyの数）

　-低難易度から高難易度

・初心者でもわかりやすいロジック＠F/M

・ゲーミフィケーションorストーリー性面での、グラフィック（イラスト）＠高橋

　-アニメーション（参考例：Scratch）

・ブロックのリセット機能

・チュートリアル

　-子供が初見で理解できない可能性がある

・数値などの入力のビジュアル化（Google Blockly,MoonBlock など多数）　（瀬戸

　-わかりやすくするため

●不必要

・登録機能

　-子供に向いていない

・チャット機能

　-出会い系とか使われるとやばい

　-セキュリティ面

・無駄に多いブロックY/Y

-課題に使うブロックしか表示しない？

・

●課題

・課題に詰まったときに解答を出すか否か→出さなアカンやろ

段階的にヒントを出せば？

・正直難易度いる？

・保存機能は如何するか

・グラフィック

・ビジュアル入力はいらない感ある

・チュートリアルどの形式？

・ステージ数はどのくらい？

・どうやって広めるか？

●アルゴリズム

　３種類

　・計算のツール

　・ロジックのツール

　・その他

　・誤った解で停止する（エラーを出して間違っている点がわかるようにする）

・ループ

・計算を使う

・答えは複数

目標

　小学生

●課題

チュートリアル：制御構造

探索アルゴリズム

効率的に物事を探す方法

* 二分探索

　　・ループ

　　・分岐

* ハッシュ法
* 深さ優先探索
* 幅優先探索
* 局所探索法
* 分枝限定法

ソートアルゴリズム

効率的に物事を整理する方法を学べる

アルゴリズムは

問題の解決方法でそれをするには

考える力が必要なので自分たちの企画では

考える力と考え方というもの教える必要がある

効率的な考え方をできるようにする。

そのためにアルゴリズムから効率的な手段を学ぶ

←それな

A-line@f\_\_\_\_\_\_\_

分岐

ループ

変数＆配列（名前を使わないで、自然の流れで勉強するべき）

計算能力向上。

端末の操作していく過程で、勉強でき、興味を持っていただけるようにする。

ゲーミフィケーション的に、イラストを使ったほうが興味を持っていただけるかと。

文字ばかりだと、難しいイメージ。単純に言えば厚い文字列だけの本とか読みたくない。

パズル？コード？

先のことねぇ。

先、先……あ、そういうことか！！

シンコスタンとか？

[https://docs.google.com/document/d/1rR9e2sdPmI3pioOnVppVD73g7SaYCCGl1PXUMaKuw54/edit?usp](https://docs.google.com/document/d/1rR9e2sdPmI3pioOnVppVD73g7SaYCCGl1PXUMaKuw54/edit?usp=sharing)

[=sharing](https://docs.google.com/document/d/1rR9e2sdPmI3pioOnVppVD73g7SaYCCGl1PXUMaKuw54/edit?usp=sharing)